

(附件)

## 臺南市安南區安順國小114學年度第二學期課後才藝班開課申請書

1. 課程名稱: Roblox(電競工程師最強戰場&競爭者遊戲創作營)

2. 開課教師: 侯書暉

3. 開課老師的基本資料

手機:

電子郵件:

4. Line通訊ID及暱稱:

5. 招生對象: 一年級 二年級 三年級

四年級 五年級 六年級 幼稚園

6. 上課地點: 電腦教室 (原才藝班老師請先填寫原上課地點, 但因校舍改建或許有變動, 新才藝班班別由學校安排)

7. 預計上課時段: 每週(一) 16時00 分 至 18時00 分

說明: 本學期學校開放

(1). 週一、週二、週四下午16:00~18:00一個時段。

(2). 週三下午12:40~14:40、14:40~16:40兩個時段。

(3). 週五下午12:40~14:40一個時段。

(4). 週六上午8:00~10:00及10:00~12:00兩個時段。

8. 教材費: 4350 元, 請詳填於下列表單, 不敷使用可自行增列。

(預估每位學生所需教材費總金額, 無則填「0」。材料由學生自行購買, 若學生有需求, 可自行請授課老師協助。)

授權費:

本協會沒有依賴政府單位或民間企業的贊助經費, 由自己在社會上以較低廉的費用推廣兒童程式啟蒙教育, 故需收取一定經費來維持協會運作。

這筆費用的用途會用來作為每年開發新教材、大量培訓新老師及支付協會內部運作之經費(職員薪資、相關稅收等)。如仍有疑慮, 歡迎聯繫輔導老師 [胡老師0972-972030]

項目名稱	單價	數量	費用小記	備註
ROBLOX教材	<u>300</u>	<u>2</u>	<u>600</u>	
使用授權費	<u>125</u>	<u>2.5*12周</u>	<u>3750</u>	
合計			<u>4350</u>	

9. 課程表(114學年度第2學期, 上課次數為12次)

節次	上課日期	課程內容概述	備註
第1次	3月9日	Roblox Studio 基礎教學:安裝與操作	
第2次	3月16日	Roblox Studio 進階教學:3D建模與物品匯入	
第3次	3月23日	Scratch程式編輯器(1):事件/迴圈	
第4次	3月30日	Scratch程式編輯器(2):碰撞程式	
第5次	4月13日	Roblox工具箱	

# 依書號

第6次	4月20日	Roblox程式設計(2)Lua程式語言	
第7次	4月27日	Roblox程式設計(3)Code Assistant基礎	
第8次	5月4日	Roblox程式設計(3)Code Assistant進階	
第9次	5月11日	1.生成式人工智慧:匯入圖片與影片	
第10次	5月18日	2.教育部生成式人工智慧使用守則	
第11次	5月25日	3.微軟圖像生成實作	
第12次	6月1日	成果發表	

說明：

(一)遇有校慶或校內重大活動時，需配合學校展演。**本學年預計在兒童節前夕舉辦展演活動，請開課老師務必配合辦理。**

(二)本學期上課次數共12次，遇到國定假日及連假的日期，學校不開放，故不排課，所有的開課日期如下頁所示。

(三)開課前請確認，是否完成性別平等教育、正向管教及霸凌防制相關課程訓練各二小時以上，以及兒童權利公約研習？是，已完成。(已完成請在□打勾)  
※上學期有開課成功的老師，無需再繳交研習證明。

**申請人簽名：**

## 開課注意事項

※此表填完後，請mail到學生活動組黃素鈺老師的電子信箱：

jadehuang@asps.tn.edu.tw

※上課日期統一，無法上課請找合格師資代課，並告知學生活動組組長，請勿調整上課日期，無法配合請勿申請。

※**3月9日開始**第一堂上課

※感謝大家的協助